

1

safe   
or fake?

## FICHA DE TRABAJO

# ¿Qué es la propiedad intelectual? Los juguetes y la propiedad intelectual

3º y 4º Primaria

Supported by:



El proyecto Toolkit SafeorFAKE es un proyecto llevado a cabo por AIJU con el apoyo de la Oficina Europea de Propiedad Intelectual (EUIPO). Este material sólo refleja las opiniones de sus autores. La Oficina Europea de Propiedad Intelectual no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en el material.





# Diseña tu propio juguete

<b>Edad</b>	8- 10 años
<b>Cursos</b>	3º y 4º de Educación Primaria
<b>Tiempo</b>	45 minutos aproximadamente
<b>Objetivos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Concienciar a los niños/as sobre la importancia de respetar las ideas y el trabajo de los demás.</li><li>• Conocer la importancia de la propiedad intelectual para proteger las nuevas invenciones.</li><li>• Valorar la profesión de inventores, creadores, autores, etc.</li><li>• Generar una iniciativa de consumo encaminada a la compra de productos originales.</li></ul>
<b>Materiales</b>	Plantilla que sirva de guía para realizar el diseño del juguete.
<b>Desarrollo del taller</b>	<p>Los niños/as se convertirán en diseñadores de juguetes, y por tanto en autores y creadores de una obra única. Para ello, deberán realizar todo el proceso de diseño de un producto:</p> <p>Decidir qué tipo de juguete quieren diseñar.</p> <p>Explicar para qué sirve y cómo funciona.</p> <p>Ponerle un nombre.</p> <p>Dibujar cómo sería (prototipo).</p> <p>Una vez terminado el diseño, se propondrá a todos los niños/as que lo expongan al resto de sus compañeros/as.</p> <p>Cuando todos/as hayan finalizado, se hará una reflexión final sobre cómo se sentirían si alguien copiara su diseño de juguete y lo presentara en la clase como suyo. Incidiendo en el tiempo y esfuerzo que les ha costado fabricar un diseño original y novedoso.</p>

Nombre del diseñador/a:

¿Qué tipo de juguete o producto es? (*muñeca, patinete, juego de mesa...*)

---

---

---

¿Cómo se llama? Crea un logo para él

¿Qué eslogan utilizarías para anunciar tu producto?

---

---

---

¿Cómo es? Dibuja el nuevo juguete / producto